

Na podlagi 27. člena Pravilnika o tekmovanjih v sladkovodnem športnem ribolovu z dne 8. 12. 2009 je UO RZS sprejel dopolnitve k pravilom na svoji seji dne 24. 1. 2024 in 29. 1. 2026, tako da se prečiščeno besedilo glasi

P R A V I L A

o tekmovanjih v lovu rib z umetno muho

I. SPLOŠNE DOLOČBE

1. člen

(namen in smisel muharskega tekmovanja)

Tekmovanje v lovu rib z umetno muho (v nadaljevanju: tekmovanje) je ribolov z ribiško palico za muharjenje, vrvico, kolescem in umetnimi muhami med ribiči, ki imajo ustrezno znanje in tekmujejo po določenih pravilih, v športnem duhu, z etičnim odnosom do rib in narave, s tovariškim odnosom do sotekmovalcev ter za to ne dobivajo plačila.

2. člen

(vrste tekmovanj)

Tekmovanja so organizirana za tekmovalce obeh spolov, ki praviloma tekmujejo skupaj. O morebitnem ločenem tekmovanju po spolu odloči tekmovalna podkomisija RZS za lov rib z umetno muho (v nadaljevanju: – MTP) pred začetkom registracije tekmovalcev za prihodnjo tekmovalno sezono.

Ločimo naslednje kategorije tekmovanj za državno prvenstvo (v nadaljevanju: DP):

- tekmovanja v mladinskih kategorijah za DP – samo posamezno
- tekmovanje članov in članic za DP – ekipno in posamezno
- tekmovanje veteranov za DP (nad 50 let) – samo posamezno

Tekmovanja za DP v vseh kategorijah se izvajajo na tekočih ali stoječih vodah. Za vsako kategorijo tekmovanj morata biti za regularnost prvenstva izvedeni najmanj dve tekmovanji, tekmovanja v vseh kategorijah pa so lahko sestavljena iz največ desetih tekmovanj v posamezni kategoriji.

II. PRAVICA DO UDELEŽBE

3. člen

(pravica do udeležbe in tekmovalna ekipa)

Na tekmah za DP kategorije 'člani in članice' se tekmuje posamično in ekipno. Vsaka RD lahko prijavi največ dve ekipi ter največ 2 (dva) posameznika in pred začetkom sezone tudi imenuje vodjo ekipe, ob tem pa se imenuje tudi en vodja posameznikov.

Na tekmah za DP mlajših kategorij in veteranov se tekmuje samo posamično in po prilagojenih pravilih, ki jih pred tekmovanjem določi in sprejme MTP. Vsaka RD lahko prijavi neomejeno število posameznikov, ki pa morajo biti registrirani pri TK RZS.

Tekmovanj za DP kategorije člane in članice, za mlajše kategorije in veterane se lahko udeležijo tudi tekmovalci slovenskih zamejskih ribiških klubov, ki so člani RZS, vendar pa njihovi tekmovalci ne morejo nastopati v državni reprezentanci na mednarodnih tekmovanjih, razen če imajo (tudi) slovensko državljanstvo.

Tekmovalno ekipo sestavljajo najmanj trije in največ štirje tekmovalci. V primeru, da tekmovalno ekipo sestavljajo štirje tekmovalci se za ekipni rezultat šteje rezultat treh najboljših posameznikov iz ekipe. Člani ekip tekmujejo hkrati tudi za uvrstitev med posamezniki.

Mladim do dopolnjenega 21. leta v letu tekmovalja je omogočeno, da največ dve (2) sezoni v ekipni konkurenci tekmovalj za DP člani nastopajo v mešani ekipi iz različnih ribiških družin z imenom Mladinci 1 oziroma Mladinci 2. Takšni ekipi sta lahko največ dve. Pogoji za udeležbo je imeti opravljen ribiški izpit pred prvo tekmo. Ekipe je lahko sestavljena zgolj iz takšnih tekmovalcev, ki imajo tak status največ dve leti ne glede na starost do dopolnjenega 21. leta.

Izjemoma lahko tekmovalna podkomisija, na zaprosilo vodje tekmovalne ekipe, zaradi opravičljivih dalj časa trajajočih zdravstvenih razlogov ali neplanirane daljše odsotnosti posameznega tekmovalca, med tekmovalno sezono dovoli zamenjavo tekmovalca posamezne tekmovalne ekipe. Odločitev tekmovalne podkomisije je dokončna.

Tekmovalcu ni dovoljeno sodelovati na tekmi, če je bilo ugotovljeno, da je ribaril na tekmovalni trasi te tekme do vključno ŠEST (6) dni pred tekmo. Uradni treningi ali tekme ter morebitne prestavljene tekme se pri tem ne upoštevajo.

Tekmovalec je kaznovan s prepovedjo tekmovalja za čas enega leta, če je bil v istem tekmovalnem obdobju kaznovan s tremi (3) rumenimi kartoni (v nadaljevanju: kaznimi petih točk). Čas prepovedi prične teči z dnem podelitve tretje kazni petih točk.

III. ORGANIZACIJA TEKEM ZA DP

4. člen

(naloge izvajalca tekme)

RD izvajalke tekem se prijavijo na razpis za izvedbo muharske tekme po terminih, ki jih določi MTP.

Izvajalec tekme je dolžan:

- najmanj SEDEM (7) dni pred tekmo omogoči brezplačni trening pod pogoji, ki jih določi UO, (razen če zaradi začetka ribolovne sezone ali neprimerne vodostaja tega ni mogoče izvesti) o čemer obvesti tekmovalce v uradnem vabilu;
 - en dan pred tekmo ugotoviti, če je vidljivost v vodi vsaj 15 cm, da se tekma lahko odvija;
 - pred začetkom tekme nedvoumno določiti meje štartnih mest in jih med tekmo ne sme spreminjati;
 - imenovati tri (3) startne sodnike (v nadaljevanju kontrolorje), enega (1) glavnega sodnika in delegata. Delegat ne sme biti član RD izvajalke tekme. Stroške kontrolorjev, glavnega sodnika in delegata nosi izvajalka tekme;
- pripraviti priznanja za prve tri ekipe, medalje za člane teh ekip, za tri posamične uvrstitve na tekmi ter pokal za največjo ribo.
- Najkasneje **12** ur pred tekmo se lahko v primeru dogovora zamenja izvajalka tekme ne glede na to, kje bil predpisan trening.

IV. TEKMOVALNA TRASA

5. člen

(štartna mesta)

Tekmovalna trasa mora biti razdeljena na štartna mesta, ki so zapovrstno označena s številkami. V tekočih vodah si sledijo številke od 1 z vodnim tokom navzdol, v mirnih vodah pa v smeri urnega kazalca. Štartna mesta v tekočih vodah so dolga od 70 naprej.

Na stoječih vodah so štartna mesta praviloma dolga od 20 do 30m (izjemoma lahko tudi manj, če vodno telo tega ne dovoljuje). Na stoječi vodi se tekmovalec premakne v smeri urinega kazalca, lovi pa samo iz obale (ne sme stopiti v vodo ali uporabljati pomole).

Premiki na stoječih vodah se izvedejo:

- za mladinske kategorije: premik vsakih 30 min,
- za člane: premik vsakih 45 min (žreb in premik po istem sistemu kot na tekoči vodi). Meje štartnih mest morajo biti vidno označene tako na vodi kot na bregu.

6. člen

(tekmovalci)

Tekmovalec sme muhariti samo znotraj označenih mej štartnega mesta, ter mora ostati znotraj meja ves čas do premika. Med tekmovalcem za prečkanje vode ne sme uporabljati mostov, kontrolor tudi ne sme zamenjati strani sojenja tekmovalcu. Sprememba se lahko opravi samo v času premika. Ob tem ni dovoljeno muhariti nad ali pod mejo štartnega mesta, čeprav tekmovalec stoji v svojem sektorju. Neupoštevanje tega člena se kaznuje z rumenim kartonom, morebitna ujeta riba pa se ne šteje v rezultat tekmovalca.

V primeru, če zapeta riba zaplava izven meja štartnega mesta, v katerem tekmovalec trenutno lovi, lahko tekmovalec ribo utruja samo iz svojega štartnega mesta in mora ribo zajeti znotraj svojega štartnega mesta. Tekmovalec ima največ pet minut časa, da ribo spravi v meje svojega štartnega mesta, v nasprotnem primeru riba ne šteje.

V. ŽREBANJE ŠTARTNIH MEST TER POTEK IN TRAJANJE TEKEM

7. člen

(žrebanje štartnih mest)

Na tekmi v DP se žreba vrstni red tekmovalcev in sodnikov znotraj prijavljene ekipe. Žreb se opravi na sestanku vodij ekip in tekmovalcev pred začetkom tekmovalne sezone.

Številka, katero objavi komisar lige pred tekmovalno sezono pomeni vrstni red tekmovalca za celotno tekmovalno sezono. Startno oziroma sodniško mesto pa se na vsaki tekmi žreba posebej. Žreb praviloma opravi delegat in komisar lige v prisotnosti vodij ekip in tekmovalcev posameznikov.

Po prijavnici se določi, kdo bo tekmo začel kot tekmovalec in kdo kot sodnik. Sodniki ne smejo soditi tekmovalcu iz iste ekipe niti tekmovalcu, ki tekmuje za isto ribiško družino kot tekmovalec; v tem primeru mora sodnik pred začetkom tekmovalne dogovorno zamenjati mesto sojenja.

Žreb se izvede elektronsko, in sicer se glede na prijavljene tekmovalce na tekmi, le-te avtomatsko razporedi po celotni trasi, s tem da se pri žrebu upoštevajo naslednji pogoji:

- vsak tekmovalec dvakrat lovi ter dvakrat sodi po parnem/neparnem vrstnem redu;
- isti tekmovalec vedno lovi na dveh različnih štartnih mestih in če je mogoče, na istem štartnem mestu lahko v isti tekmi lovi zgolj en tekmovalec iste ekipe.

V parnem letu na prvi tekmi najprej začnejo loviti parni tekmovalci (sodijo jim neparni), v neparnem letu pa najprej začnejo loviti neparni tekmovalci (sodijo jim parni), na vsaki naslednji tekmi pa se vrstni red obrne.

Tekmovalci prejmejo svojo tekmovalno številko pred pričetkom tekmovalne sezone.

V primeru, da elektronski žreb na določeni tekmi ni mogoč, se upošteva sistem, ki tekmovalce, ki prvi začnejo tekmovali, vsak obrat po 90 minut premika za 5 štartnih mest naprej, tekmovalce, ki prvi začnejo soditi, pa se premaknejo za 3 mesta. V tem primeru pravilo, da na istem štartnem mestu lahko lovi zgolj en tekmovalec iste ekipe, ne velja.

8. člen

(potek in trajanje tekme)

Tekme v DP potekajo:

- na tekočih vodah po četrтинah, kjer vsak tekmovalec izmenično dve četrтini lovi in dve četrтini sodi. Četrтina traja 90 min, premik pa minimalno 15 min.

- na stoječih vodah (ribolov iz obale) po osminah, kjer vsak tekmovalec izmenično štiri osmine lovi in štiri osmine sodi. Osmina traja 45 min, premik pa minimalno 5 min.

- na stoječih vodah (ribolov iz čolna) po šestinah, kjer vsak tekmovalec glede na žreb štiri šestine lovi, dve šestini pa sodi. Šestina traja 45 min, premik pa minimalno 15 min.

Na stoječih vodah, kjer se izvaja ribolov iz čolna tekmujejo vsi tekmovalci, čolni pa so označeni s številkami od 1-15, mesta na čolnu pa s številkami 1 (dopoldan lovi lovi sodi), 2 (dopoldan lovi sodi lovi) in 3 (dopoldan sodi lovi lovi). Na vsakem čolnu je lahko zgolj tekmovalec ene iste ekipe. Ves čas tekmovanja na istem čolnu ostanejo isti trije tekmovalci, v primeru, da je število tekmovalcev ne zapolni celotne tekmovalne posadke na čolnu, mora organizator zagotoviti eno osebo na čoln, ki pa ne lovi. Žreba se tako, da se od prve ekipe dalje tekmovalce najprej razdeli po različnih čolnih, nato pa še na točno določeno mesto na čolnu, ki pa se spreminja vsak obrat. Čolni so označeni s številkami že pred žrebom.

Dopoldan tekmovalec ena LOVI, LOVI in SODI, popoldan pa najprej SODI, LOVI LOVI. Kapetan čolna je prvi in peti obrat. Tekmovalec dve dopoldan LOVI, SODI, LOVI, popoldan pa tudi LOVI, SODI, LOVI. Kapetan je tretji in šesti obrat. Tekmovalec tri pa dopoldan SODI, LOVI, LOVI, popoldan pa LOVI, LOVI, SODI in je kapetan drugi ter četrti obrat. Na čolnu tako vsak lovi z vsakim v paru in tudi vsak je v tem paru enkrat kapetan. Od šestih obratov tekmovanja vsak lovi štiri obrate, dva pa sodi. Ne glede na to lahko premike čolna opravi KATERIKOLI tekmovalec/sodnik na čolnu. V preostalem delu se upoštevajo pravila tekmovanja iz čolna FIPS-Mouche.

V mlajših kategorijah se tekmuje neprekinjeno 120 min. Na isti dan se izvede dve tekmi na isti ali na različnih trasah. Med eno in drugo tekmo mora biti najmanj eno uro in največ tri ure premora.

Pri veteranih se tekmuje dvakrat po 90 minut na isti ali različni trasi brez štartnih mest. Na en polčas se vpiše največ osem rib, v rezultat pa šteje pet najdaljših.

Tekmovalci se smejo odpraviti z zbornega mesta šele po opravljenem zboru tekmovalcev. Neupoštevanje tega določila se kaznuje z rumenim kartonom (kaznijo petih točk). Zbor tekmovalcev mora biti izveden vsaj 30 minut pred začetkom tekme.

Začetek in konec v posameznem delu tekme označijo sektorski sodniki z zvočnim signalom. Pred znakom za začetek tekme je prepovedano stopiti v vodo. Neupoštevanje tega določila se kaznuje z rumenim kartonom (kaznijo petih točk). V primeru, da tekmovalec ali sodnik zaradi menjave sektorja ni uspel pravočasno priti na svoje štartno mesto, lahko začne posamezni del tekme z zamikom, ob tem pa neprekinjeno lovi 90 minut po uri svojega sodnika.

Za regularnost ekipne tekme (DP) kategorije 'člani in članice' morata biti izvedena najmanj polovica tekme (enkrat sodi in enkrat lovi), v mlajših kategorijah in veteranih pa najmanj polovica tekmovalnega časa.

9. člen

(tekmovalni karton)

Tekmovalec dobi na žrebanju tekmovalni karton z žigom RZS in ga ne sme izgubiti. V nasprotnem primeru se šteje, da je bil ulov tekmovalca nič rib.

V primeru nenamernega padca tekmovalca v vodo, zaradi česar postane tekmovalni karton neuporaben, delegat tekme oceni potrebnost izdaje nadomestnega tekmovalnega kartona. V nadomestni tekmovalni karton se v prisotnosti delegata tekme prepišejo podatki o dotedanjem ulovu. V kolikor niso razvidni, se ulov ne šteje.

VI. DOVOLJENA TEKMOVALNA OPREMA IN VABE

10. člen

(tekmovalne palice)

Istočasno je dovoljeno uporabljati samo eno muharsko palico (muharico), ki ni daljša od tristo šestinšestdeset (366) centimetrov. Tekmovalci smejo imeti pri sebi rezervne muharice. Tekmovalci so dolžni sami nositi in čuvati svojo opremo (muharske palice).

11. člen

(tekmovalne muharske vrvice)

Dovoljena je uporaba tovarniško izdelanih plavajočih, potopnih ali delno potopnih vrvic, razen vrvice s svinčnim jedrom (»lead core«). Tekmovalne muharske vrvice morajo biti dolge najmanj dvaindvajset (22) metrov. Uporaba strelnih glav ni dovoljena. Muharskim vrvicam ni dovoljeno dodati potopnih ali plavajočih pripomočkov.

12. člen

(tekmovalne predvrvice in shranjevalnik predvrvice)

Dovoljena je uporaba samo enojne predvrvice dvakratne dolžine muharske palice. Pred vrvice so lahko z vozli ali brez vozelnice in konične ali ravne. K pred vrvici ni dovoljeno dodati nobenega potopnega ali plavajočega pripomočka. Obvezna je uporaba shranjevalnika muharske predvrvice.

13. člen

(podmetalka)

Pri ulovu ribe, ki jo da tekmovalac v merjenje, je obvezna uporaba podmetanke. Podmetalka mora biti iz mehkega bombaža ali drugega gladkega materiala. Podmetanke, ki jih uporabljajo tekmovalci na tekmah na tekočih vodah, so veljavne, če popolnoma razširjene in raztegnjene merijo od konca ročaja do konca mreže največ sto dvaindvajset (122) centimetrov. Za tekmovalce na stoječih vodah iz čolna se glede največje dovoljene dolžine podmetanke uporabljajo pravila Fips mouche.

14. člen

(tekmovalne muhe)

Tekmovalci lahko uporabljajo plavajoče ali potopne umetne muhe. Vsaka muha mora biti navezana na trnek enojček (brezzalustnik ali s stisnjeno zalustjo) poljubne velikosti. Obtežene muhe so dovoljene, pod pogojem, da je obtežba skrita znotraj naveze. Prav tako je dovoljen en sam viden biser oz. kompakten dodatek, ki ni večji od štirih (4) mm. Na tekmah za DP katerekoli kategorije se sme uporabljati samo ena navezana muha.

VII. VELJAVNE TEKMOVALNE RIBE

15. člen

(tekmovalne ribe)

Na tekmovanju za DP v LRM, v vseh kategorijah so veljavne vse vrste rib, ki niso v varstveni dobi, najmanjša mera pa je 200 mm, tako kot predpisujejo mednarodna pravila FIPS – Mouche.

16. člen

(pravilno ulovljena riba)

Točkuje se samo v predel glave (do konca škružnega poklopca) zapeta riba. Riba, ki je zapeta v času tekme ali njenega dela, velja, če je zajeta v podmetalko v največ desetih minutah po koncu posameznega dela tekme.

VIII. RAVNANJE Z UJETO RIBO IN POSTOPEK MERJENJA

17. člen

(ravljanje z ujeto ribo)

Če se tekmovallec odloči, da je riba neprimerna ali premajhna, jo mora previdno in nepoškodovano spustiti. Če tekmovallec želi, da se riba točkujc, jo mora zajeti v podmetalko in ribo v njej, brez da bi se jo dotikal podati kontrolorju, da jo izmeri ter vrsto in dolžino vpiše v tekmovalni karton. Na merjenje mora tekmovallec v vsakem primeru prinesiti tudi palico in navezano muho. V nasprotnem primeru se ga kaznuje z rumenim kartonom, ulov pa NE šteje. Kontrolor o nepravilnosti obvesti glavnega sodnika in ta izreče kazen.

Na tekmah veteranov mora tekmovalcu RD izvajalke tekme pri merjenju ulova sodelovati, preveriti in potrditi najbližji tekmovallec, ki pa ni iz iste RD.

18. člen

(postopek merjenja)

Tekmovallec sme zahtevati, da se meritev izvede na takem mestu, ki preprečuje izgubo ribe. Če je riba preveč živahna, sme na zahtevo kontrolorja pri merjenju pomagati tudi tekmovallec.

Tekmovallec mora na poziv kontrolorja ribo sneti s trnka, jo osvežiti in jo spustiti ter pri tem paziti, da je ne poškoduje. To lahko opravi tudi kontrolor. Če kontrolor ugotovi, da je tekmovallec ribo namenoma ali iz malomarnosti poškodoval, se ta riba ne računa v ulov in se tekmovalca kaznuje z rumenim kartonom.

Kontrolor mora preveriti ustreznost palice, vrvice, pred vrvice ter muhe. V primeru odkrite nepravilnosti prejme tekmovallec kazen petih točk za posamezno nepravilnost, merjena riba pa ne šteje v ulov. Kontrolor o nepravilnosti obvesti glavnega sodnika in ta izreče kazen.

IX. TOČKOVANJE IN UVRSTITVE NA TEKMAH

19. člen

(točkovanje)

Tekmovallec sme vpisati vse ulovljene veljavne tekmovalne ribe. Točkujc se po pravilniku FIPS – Mouche, vsaka merska riba 100 točk in vsak cm še 20 točk. Riba se meri do cm natančno. Za rezultat šteje seštevek na podlagi števila in dolžin dovoljenih vpisanih rib, ki so določene s temi pravili.

Tekmovallec, ki ni ujel ribe prejme maksimalno število negativnih točk. Ob tem je število negativnih točk enako številu sodelujočih tekmovalcev na posamezni tekmi.

V primeru, da ulovljena riba uide kontrolorju še preden jo izmeri, prejme tekmovallec točke v višini povprečnega števila točk za vse ujete dovoljene ribe v tem delu tekme. V primeru, da iz tekmovalnega kartona ni mogoče razbrati dolžine merjene ribe, se računa najmanjša dovoljena mera vpisane ribe.

Spremembe na tekmovalnem kartonu niso dovoljene. Popravek vpiše sodnik tako, da prečrta napačen zapis in zraven vpiše pravilnega, tekmovallec pa se pri takem vpisu podpiše. Tekmovalcu, ki je bil prisiljen odstopiti na tekmi iz kakršnega koli objektivnega razloga, se kot rezultat šteje ulov, ki ga je dosegel do odstopa.

Če se tekmovallec ne udeleži katere od razpisanih tekem za DP, se mu kot rezultat vpiše število vseh registriranih tekmovalcev.

Kontrolor zaključij tekmovalni karton tako, da prečrta prazna polja ter s svojim podpisom jamči za pravilnost vpisanih podatkov. Tekmovalni karton mora podpisati tudi tekmovallec.

Pravilno izpolnjen tekmovalni karton je potrebno oddati na dogovorjeno mesto oz. določenemu sektorskemu sodniku v tridesetih (30) minutah po koncu tekme, drugače se šteje da je bil ulov prijavljenega tekmovalca nič (0) rib.

Vsaka izrečena kazen petih točk pomeni za rezultat tekmovalca dodatek pet (5) negativnih točk, glede na končne rezultate tekme. Na isti tekmi dvakrat izrečena kazen petih točk pomeni tudi odbitek vsega ulova na tisti tekmi.

20. člen

(seštevek točk)

Točkuje se po sistemu negativnih točk in sicer: za prvo mesto dobi tekmovalec 1 negativno točko, za 2. mesto 2 negativni točki in za vsako naslednje mesto dodatno število negativnih točk. Točkuje se tako, da se seštevka točk ujetih rib prvega in drugega dela tekme seštejeta in seštevek da končni rezultat. Ločeno se seštevajo parni in neparni (tekmovalci, sodniki), tako da dobimo dva sektorska zmagovalca, dva drugo uvrščena ... v primeru da dobimo pri izračunu dva, ki imata isto število točk, je višje uvrščeni tisti, ki ima več vpisanih rib, če pa je rezultat še vedno enak, je višje uvrščen tisti, ki ima izmerjeno daljšo ribo. Isti kriterij razvrščanja se uporabi za razvrstitev boljšega v paru obeh zmagovalcev, drugih ... Zmagovalna ekipa je tista, ki ima najnižji seštevek negativnih točk od vseh treh tekmovalcev skupaj. Pri enakem rezultatu tekmovalcev ali ekip, je boljši/a tisti/a, ki ima večje število vpisanih rib. Če je tudi v tem primeru rezultat enak je boljši/a tisti/a, ki je ulovil večjo izmerjeno ribo. Kadar so ekipe ali posamezniki po dosežkih iz prejšnjega odstavka enaki, zasedejo enako ovrednoteno višje mesto. Mesta neposredno za njimi se ustrezno preskoči, da ima zadnje uvrščeni še vedno pravilno število negativnih točk (enako zasedenemu mestu). Za skupni rezultat posamezne tekme ekipno in posamezno, se uporabijo točke celotne tekme (končno mesto, ki so ga dosegli posamezni tekmovalci) in ne negativne točke tekmovalcev.

21. člen

(kršenje tekmovalnih določil in izrek disciplinskih ukrepov)

Dolžnosti tekmovalcev, disciplinske kršitve in postopek izrekanja določa Pravilnik o tekmovanjih v SŠR.

X. EKIPNE IN POSAMIČNE UVRSTITVE NA DP

22. člen

(uvrstitve)

V skupni seštevek ekip in posameznikov v vseh kategorijah za končno uvrstitev na DP se štejejo rezultati vseh izvedenih tekem. Po prijavi se termini za tekme določijo pred začetkom sezone.

a) državni prvak EKIPNO osvoji ekipa z najnižjim skupnim številom doseženih negativnih točk. Upoštevajo se mesta, ki jih je posamezna ekipa dosegla na posamezni tekmi. Na enak način se določi ekipna uvrstitev za naslednja mesta.

c) državni prvak med POSAMEZNIKI osvoji tekmovalec z najnižjim skupnim številom doseženih končnih uvrstitev v nizu izvedenih tekem. Na enak način se določi uvrstitev za naslednja mesta.

d) državni prvak v mlajših konkurencah in pri veteranih postane tekmovalec z najnižjim skupnim številom doseženih končnih uvrstitev.

V primeru enakega števila skupnih negativnih točk ekip ali posameznikov odločajo najprej višje uvrstitve na posameznih tekmah. Če so tudi te uvrstitve enake, o uvrstitvi odloča večje število ulovljenih dovoljenih rib. V primeru, da so ekipni in posamezni dosežki še vedno enaki, o višjem mestu odloča večja ulovljena riba.

Pokale in medalje pripravi RZS, organizatorica prvenstva.

XI. NASLOVI IN PRIZNANJA

23. člen

(naslovi posamičnih tekem)

Ekipa, ki osvoji prvo mesto na posamezni tekmi, postane ekipni prvak posamezne tekme. Prve tri ekipe na posamezni tekmi prejmejo od izvajalca priznanja za osvojeno mesto na posamezni tekmi.

Posameznik, ki je osvojil najmanj negativnih točk v obeh delih na posamezni tekmi DP, postane prvak posamezne tekme. Če imata eden ali več tekmovalcev isto število negativnih točk, je višje uvrščen tisti, ki ima vpisanih večje število rib. Prvi trije uvrščeni tekmovalci na posamezni tekmi prejmejo pisna priznanja za uvrstitev, ki jih pripravi izvajalec. Izvajalec lahko podeli tudi kakršnokoli trofejo prvaku posamezne tekme. Posamezniki, ki so osvojili prvo, drugo in tretje mesto prejmejo zlato, srebrno in bronasto medaljo za osvojena mesta na posamezni tekmi. Ta člen velja tudi za DP v mlajših konkurencah in pri veteranih.

24. člen

(izbor v državno reprezentanco)

Vodja in trener reprezentance sestavi reprezentanco iz najboljših 12 (dvanajst) tekmovalcev tekem v DP v zadnji sezoni.

Izjemoma sme vodja reprezentance na podlagi obrazloženega predloga, ki ga potrdi podkomisija LRM, iz razlogov posebnosti ribolovnih voda, kjer bo potekalo prvenstvo, posebnega znanja ali posebnega obvladovanja ribolovnih tehnik, v reprezentanco povabiti enega tekmovalca, ne glede na njegovo uvrstitev v DP.

XII. KONČNE DOLOČBE

25. člen

(veljavnost pravil)

Ko začnejo veljati ta pravila, prenehajo veljati pravila z datumom sprejema 25. 1. 2024. Ta pravila začnejo veljati naslednji dan po tem, ko jih sprejme UO RZS.

26. člen

(spremembe pravil)

Tekmovalna podkomisija za muharjenje sme vsako leto, najmanj 30 dni pred pričetkom tekmovanja, določiti morebitne spremembe tekmovalnih pravil, ki se nanašajo na vrsto in število tekmovanj, dovoljeno tekmovalno opremo in vabo ter veljavne tekmovalne ribe. O spremembah tekmovalnih pravil morajo biti vsi tekmovalci na primeren način seznanjeni.

27. člen

(tolmačenje pravil)

Pravila tolmači UO RZS. Za reševanje vprašanj, ki v teh pravilih niso definirana ali so nejasna, se uporabi pravilnik mednarodne federacije FIPS-Mouche.

dr. Miroslav ŽABERL

predsednik RZS



PRILOGA 1:

Vzorec časovnice za muharske tekme v DP

Časovnica za tekme v DP

06.30 do 07:00	prijava, vpis
07:00	žrebanje
07:30	pozdravni govor in odhod na tekmovalno traso
08:00 do 09:30	1. del tekme (sodi – tekmuje)
09:30 do 10:00	premik (min. 30 min)
10:00 do 11:30	2. del tekme (tekmuje – sodi)
11:30 do 12:00	premik in pavza (min. 30 min)
12:00 do 13:30	3. del tekme (sodi – tekmuje)
13:30 do 14:00	premik (min. 30 min)
14:00 do 15:30	4. del tekme (tekmuje - sodi)
15:30	konec tekme
16:00	kosilo, izračun rezultatov, podelitev pokalov in priznanj

Izvajalka tekme lahko časovnico prilagodi razmeram na tekmovališču in o tem obvesti tekmovalce v razpisu.

PRILOGA 2:

Vzorec časovnice za muharske tekme v DP – ribolov s čolna

7.30 do 8.00	zbor + žreb
8.40 do 8.45	odhod na čolne
8.45 do 9.00	vožnja na traso
9.00 do 9.45	prvi del tekmovanja
9.45 do 10.00	premik
10.00 do 10.45	drugi del tekmovanja
10.45 do 11.00	premik
11.00 do 11.45	tretji del tekmovanja
11.45 do 12.40	glavni odmor
12.40 do 12.45	odhod na čolne
12.45 do 13.00	vožnja na traso
13.00 do 13.45	četrti del tekmovanja
13.45 do 14.00	premik
14.00 do 14.45	peti del tekmovanja
14.45 do 15.00	premik
15.00 do 15.45	– šesti del tekmovanja
15.45	zaključek ribolova