

Na podlagi 25. člena Statuta Ribiške zveze Slovenije z dat. 24. 11. 2007 je upravni odbor Ribiške zveze Slovenije dne 11. aprila 2008 sprejel

PRAVILNIK

O TEKMOVANJIH V KASTINGU

UVOD: Kaj je kasting?

Kasting je suha disciplina v ribiških veščinah in je samostojna športna panoga za katero je nacionalna panožna športna zveza (NPŠZ) Ribiška zveza Slovenije.

Ime izhaja iz angleške besede "cast", ki pomeni met, metati, vreči. Pod imenom športne panoge 'kasting' poznamo tekmovalne discipline, ki jih delimo v dve skupini: cilji in daljave. Pri skupini disciplin 'cilj' tekmovalec meče v tarče s pomočjo ribiškega pribora obtežilnik ali umetno muho proti tarčam iz različnih položajev in daljav. Disciplini 'obtežilnik daljava' in 'muha daljava' pa enačimo z atletskimi disciplinami, kot so met krogle, kladiva ali diska.

Na začetku uporabljamo ribiški pribor standardnih velikosti, tako da so stroški čim manjši. Če nekdo želi postati vrhunski tekmovalec, ima na voljo tekmovalni pribor vrhunske izvedbe. Vedeti pa moramo, da tekmovalne priprave terjajo intenzivne treninge, veliko volje in časa. Potrebna je dobra telesna pripravljenost, posebno pri metih daljav.

1. DISCIPLINA D-1: MUHA CILJ

Palica:

Standardna ribiška palica, največ 3,00 metre dolga. Standardni obročki na palici ali vodila.

Kolešček:

Standardni muharski kolešček ali lastno izdelani kolešček, ki ustreza standardu. Kolešček je pritrjen na palico, vrvica pa na kolešček. Kolešček naj nosi vso vrvico, ki jo uporabljamo pri metanju, celo muharsko vrvico, vključno s predvrnico.

Vrvica:

Standardna muharska vrvica ali podobna vrvica, najmanjša dolžina 13,5 metra. Backing (podložna vrvica) je neomejen. Železni in podobni vložki so prepovedani.

Predvrnica:

Dolga vsaj 1,80 metra.

Muha:

Standardna turnirska muha, velikost 10, brez trnka. Premer mik 16 do 20 mm, ki naj bodo vezane kot umetna muha. Muhe naj da organizator v beli, rumeni ali rdeči barvi. Muhe ne smejo biti obrezane. Število muh ni omejeno.

Podstavek:

Vsaj 1,50 metra dolg, 1,20 metra širok in 0,50 metra nad tlemi.

Tarče:

5 votlih diskov, 0,60 metra premera, iz plastike ali kovine, s 3 cm visokim upognjenim robom.

Igrišče:

Disk št. 1 levo od tekmovalca, 8 metrov od sredine zgornjega sprednjega roba podstavka. Disk št. 5 desno, 13 metrov od sredine zgornjega sprednjega roba podstavka. Diski 2, 3 in 4 na ravni črti od št. 1 do št. 5. Disk št. 3 je vedno postavljen naravnost pred sprednjim robom

podstavka. Vse razdalje do tarč merimo od sredine zgornjega sprednjega roba podstavka do sredine tarč. Razdalja med sredinami tarč naj bo 1,80 metra.

Krog s suho muho:

Tekmovalec mora začeti z muho v roki in vrvico za dolžino palice (pri koleščku ne sme biti proste vrvice), predvrvice ne šteje. S suho muho ima tekmovalec po en poskus za vsako tarčo v naslednjem zaporedju: 3–1–4–2–5, nato ponovi v istem zaporedju 3–1–4–2–5. Med vsakim lažnim metom (podaljševanjem ali krajšanjem vrvice) se lahko muha dotakne tal pred tarčo. Prepovedano je dotikanje tal z muho ob tarči na levi ali desni strani. Na vseh pet tarč mečemo po navedenem vrstnem redu ali na toliko tarč, kolikor bo časa. Vrvico lahko podaljšamo ali skrajšamo samo med lažnim metom, s palico v gibanju za met. Vrvica se ne sme odvijati od koleščka, kadar palica ni v gibanju za met. Z nepravilnim odvijanjem ali krajšanjem vrvice naslednji met ni pravilen.

Krog z mokro muho:

Po končanem suhem krogu tekmovalec povleče vrvico nazaj, da jo izravnana s tarčo št. 1, nato tekmovalec opravi dva kroga s po enim metom mokre muhe na vsako tarčo v zaporedju: 1–2–3–4–5, nato ponovi v istem zaporedju 1–2–3–4–5. Vrvico lahko skrajšamo med tarčama 5 in 1, vendar poskusni ali lažni meti niso dovoljeni med meti na tarče.

Metanje:

Metanju v nasprotju s pravili (npr. s polaganjem ali večkratnim dotikanjem tal s predvrnico ali vrvico) bo sledilo opozorilo. Če ga tekmovalec ne bo upošteval, lahko pričakuje nič točk. Če se muha obesi zaradi slabih tal ali trave, med krogom z mokro muho odloča mednarodni sodnik, lahko pa tekmovalec dobi še en poskus.

Čas:

Čas je omejen na 5 minut in 30 sekund.

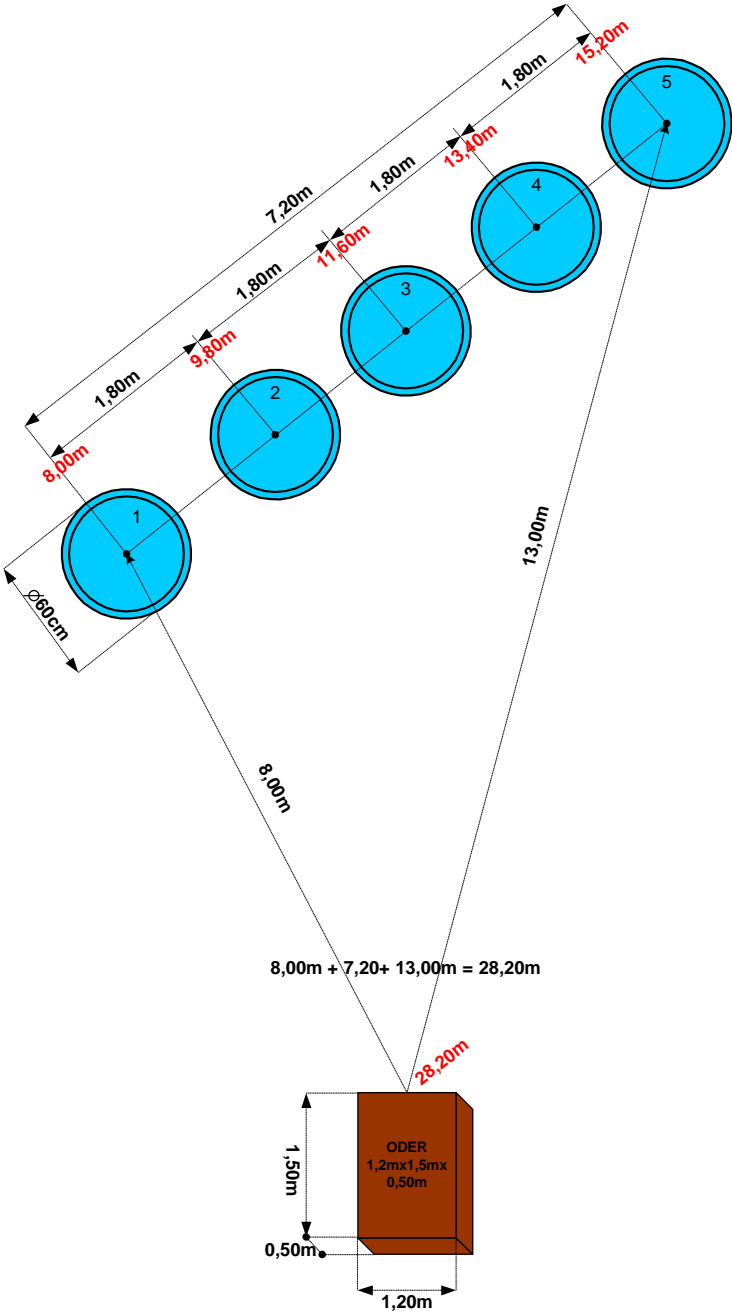
Točkovanje:

Vsak zadetek v tarčo šteje 5 točk. Največ je mogoče doseči 100 točk. Rob tarče se šteje kot tarča.

Splošno:

Med krogoma s suho in mokro muho bo tekmovalec stal vsaj z eno nogo tik ob sprednjem robu ploščadi.

Shema: DISCIPLINA D-1: Muha cilj



2. DISCIPLINA D-2: MUHA DALJAVA (enoročno)

Palica:

Največ 3,00 metre dolga.

Kolešček:

Standardni muharski kolešček ali lastno izdelani kolešček, ki ustreza standardu. Kolešček je pritrjen na palico, vrvica pa na kolešček. Kolešček naj nosi vso vrvico, ki jo uporabljamo pri metanju, celo muharsko vrvico, vključno s predvrvico.

Vrvica:

Kakršna koli, cela ali prepletena iz posameznih kosov. Železni in podobni vložki so prepovedani.

Člani in dečki:

Vsaj 15,00 metrov dolga, največ 38 gramov težka.

Članice in dekleta:

Vsaj 13,50 metra dolga, največ 34 gramov težka.

Predvrvica:

Vsaj 1,80 metra dolga, največ 3,00 metre dolga.

Muha: (kot v disciplini D-1).

Standardna turnirska muha, velikost 10, brez trnka. Premer mik 16–20 mm, ki naj bo vezana kot umetna muha. Muhe naj da organizator v beli, rumeni ali rdeči barvi. Muhe ne smejo biti obrezane. Število muh ni omejeno.

Podstavek: (kot v disciplini D-1)

Vsaj 1,50 metra dolg in 1,20 metra širok, 0,50 metra nad tlemi.

Igrišče:

Pri 100 metrov razdalje je igrišče široko 50 metrov, merjeno pri pravem kotu glede na navpično os od sredine zgornjega sprednjega roba podstavka.

Čas:

Čas je omejen na 6 minut.

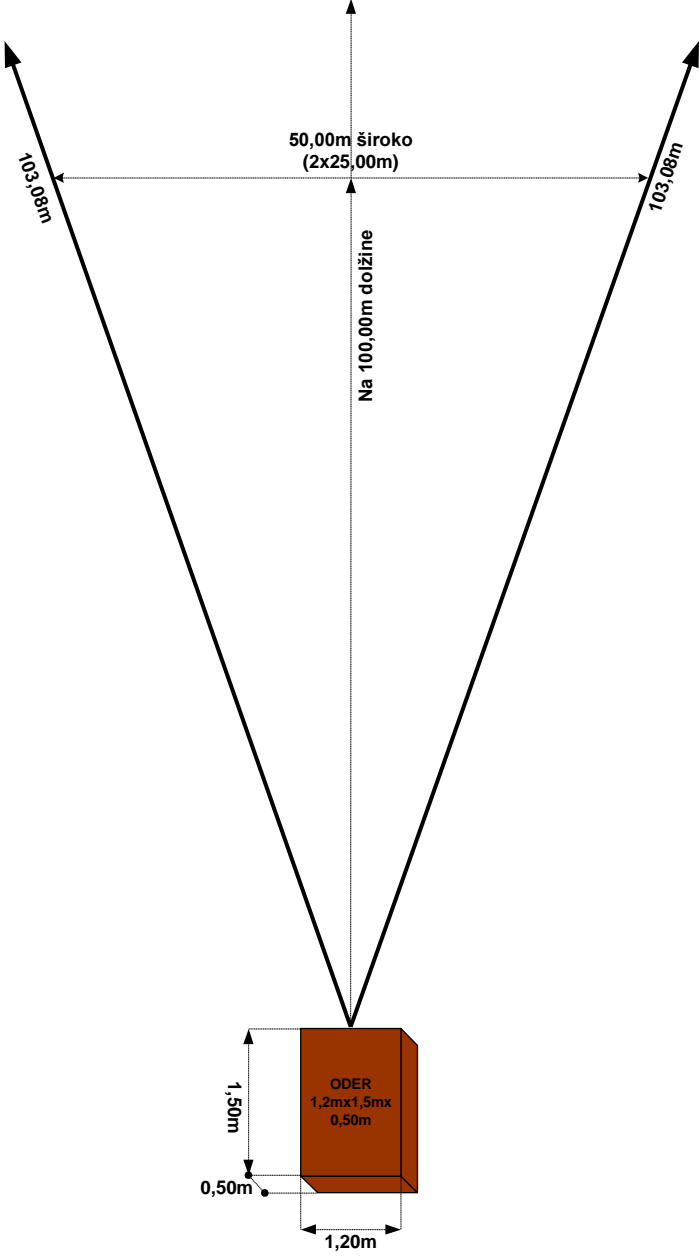
Točkovanje:

Najdaljši met zmagaja v disciplini. Dva najdaljša meta se seštejeta k skupnim točkam, tako da velja, da je 1,00 meter = 1 točka.

Splošno:

Vrvico lahko izvlečemo zunaj igrišča med metanjem predhodnega tekmovalca.

Shema: DISCIPLINA D-2: Muha daljava (enoročno)



3. DISCIPLINA D-3: OBTEŽILNIK NATANČNOST

Palica:

Enoročna, najmanj 1,37 metra, največ 2,50 metra, vsaj trije obročki na palici in obroček na koncu palice. Največji premer znotraj spodnjega obročka je 50 mm, zgornjega pa 10 mm. Ročaj ne sme biti daljši od 1/4 palice.

Kolešček:

Odprt vrteči kolešček, standardna tuljava ali enako kot prej. Koleščki s prirejenim mehanizmom niso dovoljeni.

Vrvica:

Neomejeno, ampak enakega premera na celotni dolžini. Najmanjša dolžina 20 metrov.

Obtežilnik:

- 7,5 g, plastičen, v obliki kaplje;
- dolžina brez očesa 53,0 mm plus/minus 0,3 mm;
- premer glave 18,5 mm plus/minus 0,3 mm;
- teža obtežilnika 7,5 g, plus/minus 0,15 g, vključno z očesom;
- bele barve.

Igrišče:

Tarča je zeleno platno s 5 koncentričnimi krogi, označenimi z belo barvo, največ 2 cm s premeri 0,75, 1,35, 1,95, 2,55 in 3,15 metra. Središče naj bo ploščat disk, ki meri 0,75 m v premeru, debel naj bo največ 10 mm in črne barve. 5 metalnih pozicij naj bo razporejenih okoli tarče v kotu 90 stopinj. Prva in zadnja pozicija naj bosta v ravni črti od središča tarče na robovih kota. Preostale tri pozicije naj bodo postavljene med prvo in zadnjo. Najbolj oddaljena naj bo postavljena tako, da bo veter za metalcem, če je le mogoče. Vsaka pozicija naj bo označena s štartno desko, 1,00 meter dolgo in 10 cm visoko, bele barve.

Metanje:

2 meta z vsake pozicije. Tekmovalec mora začeti z obtežilnikom v roki.

- Pozicija 1: Met pod roko (razdalja 10 metrov).
- Pozicija 2: Desni stranski met (razdalja 12 metrov).
- Pozicija 3: Met čez glavo (razdalja 18 metrov).
- Pozicija 4: Levi stranski met (razdalja 14 metrov).
- Pozicija 5: Poljubni met (po izbiri tekmovalca); (razdalja 16 metrov).

Razdalje merimo od središča tarče in metalne pozicije na levo in desno.

Met pod roko:

Met je pravilen, ko je obtežilnik pod palico ob spustu meta. Vsaj 50 cm previsa mora biti do očesa obtežilnika. Tekmovalec je lahko v poljubnem položaju.

Desni stranski met:

Met je pravilen takrat, ko konica palice potuje vsaj 1 meter od desne strani metalne smeri in sta palica in metalna roka desno od metalne smeri (črta med središčem tekmovalca in središčem tarče). Konica palice ne sme biti nad horizontalo oziroma na levo stran tekmovalca med spustom meta. Vsak položaj tekmovalca je dovoljen. Previs sme biti največ 40 cm do očesa obtežilnika. Vlečenje obtežilnika po tleh je prepovedano in prinese 0 točk oziroma je neveljaven met.

Met čez glavo:

Met je pravilen takrat, ko je konica palice pred spustom meta nad glavo tekmovalca ali za njo. Palico je treba zavihteti med horizontalo in vertikalo. Vsak previs je dovoljen, prav tako vsak položaj.

Levi stranski met:

Met je pravilen takrat, ko konica palice potuje vsaj 1 meter od leve strani metalne smeri in sta palica in metalna roka levo od metalne smeri (črta med središčem tekmovalca in središčem tarče). Konica palice ne sme biti nad horizontalo oziroma na desno stran tekmovalca med spustom meta. Vsak položaj tekmovalca je dovoljen. Previs sme biti največ 40 cm do očesa obtežilnika. Vlečenje obtežilnika po tleh je prepovedano in prinese 0 točk oziroma je neveljaven met.

Čas:

Največ 5 minut, vključno s časom premikanja med postajami.

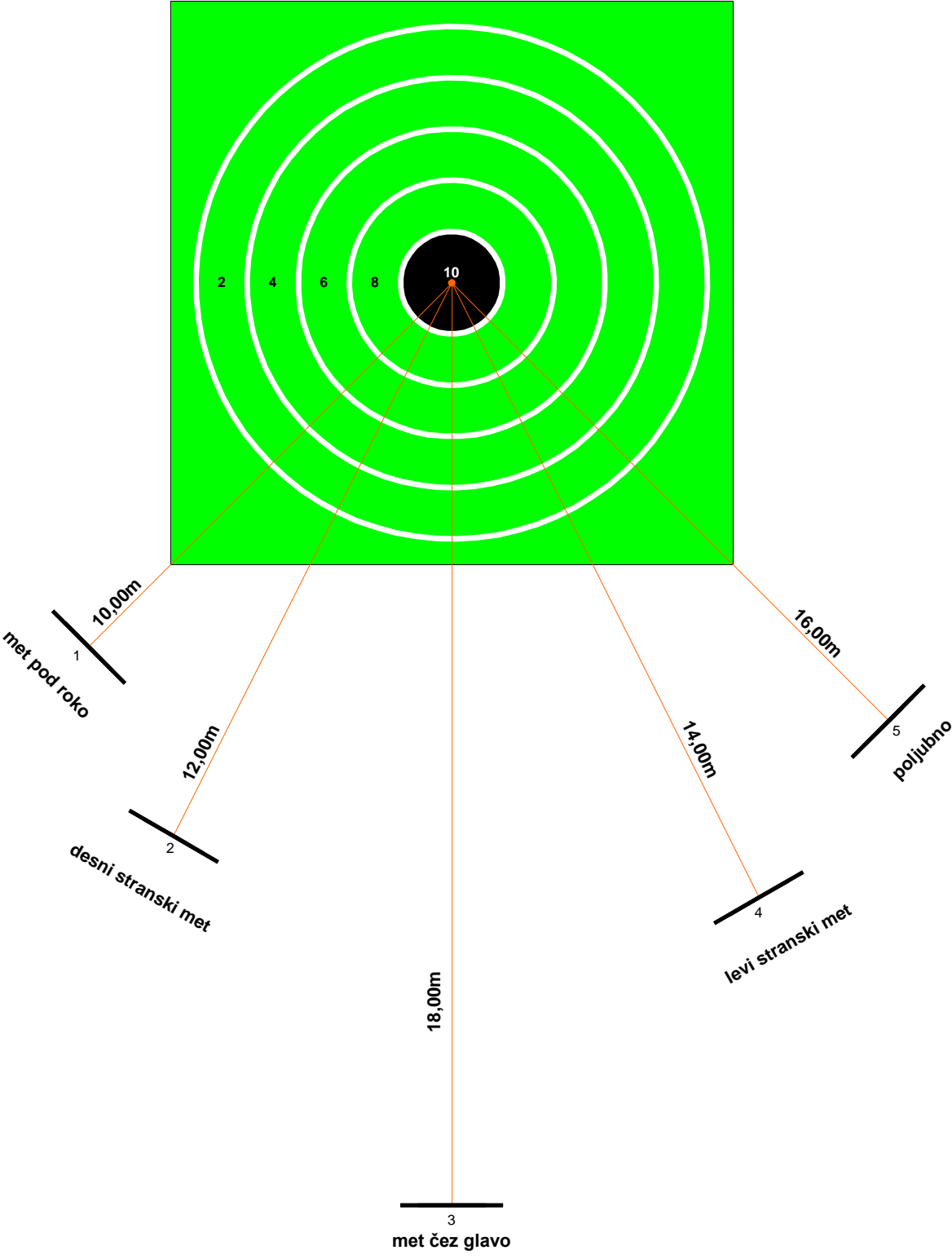
Točkovanje:

Od središča 10, 8, 6, 4, 2; največ 100 točk.

Prikaz veljavnosti zadetka na sredinski tarči:



Shema: DISCIPLINA D-3: Obtežilnik natančnost



4. DISCIPLINA D-4: OBTEŽILNIK CILJ

Palica: (kot v disciplini D-3)

Enoročna, najmanj 1,37 metra, največ 2,50 metra, vsaj trije obročki na palici in obroček na koncu palice. Največji premer znotraj spodnjega obročka 50 mm, zgornjega 10 mm. Ročaj ne sme biti daljši od 1/4 palice.

Kolešček: (kot v disciplini D-3)

Odprt vrteči kolešček, standardna tuljava ali enako kot prej. Koleščki z zamenjano prestavo so dovoljeni.

Vrvica: (kot v disciplini D-3)

Neomejeno, ampak enakega premera na celotni dolžini. Najmanjša dolžina 20 metrov.

Obtežilnik: kot v disciplini D-3

7,5 g plastičen, v obliki kaplje.

Tarče:

5 poševnih diskov. Premer 0,76 metra, največ 10 mm debelih, rumene barve. Sprednji rob 5 cm nad tlemi, zadnji rob 17 cm nad tlemi.

Igrišče:

5 metalnih pozicij, začenši od leve z najkrajšo razdaljo (10 metrov) do središča tarče, do zadnje, najbolj oddaljene tarče (18 metrov do središča tarče) na desni. Diski 2, 3 in 4 na ravni črti od 1 do 5. Začetne deske enako kot v 3. disciplini. Diski postavljeni in razdalje merjene na pravokotnici od sredine vsake začetne deske. Razdalja med središinami začetnih desk naj bo 1,50 metra.

Metanje:

Z vsake pozicije po dva meta na to tarčo. Tekmovalec se pomika od prve tarče (10 m) do pete (18 m), nato postopek ponovi za skupno 20 metrov. Dovoljeni so vsi poljubni stili meta, prepovedan je samo imenovani katapultni met.

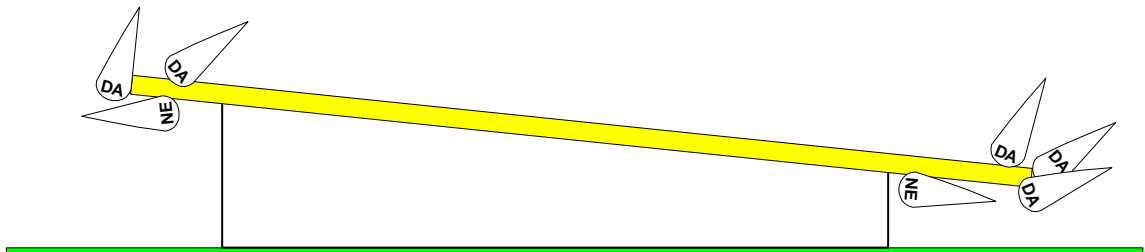
Čas:

Največ 8 minut, vključno s časom premikanja med postajami.

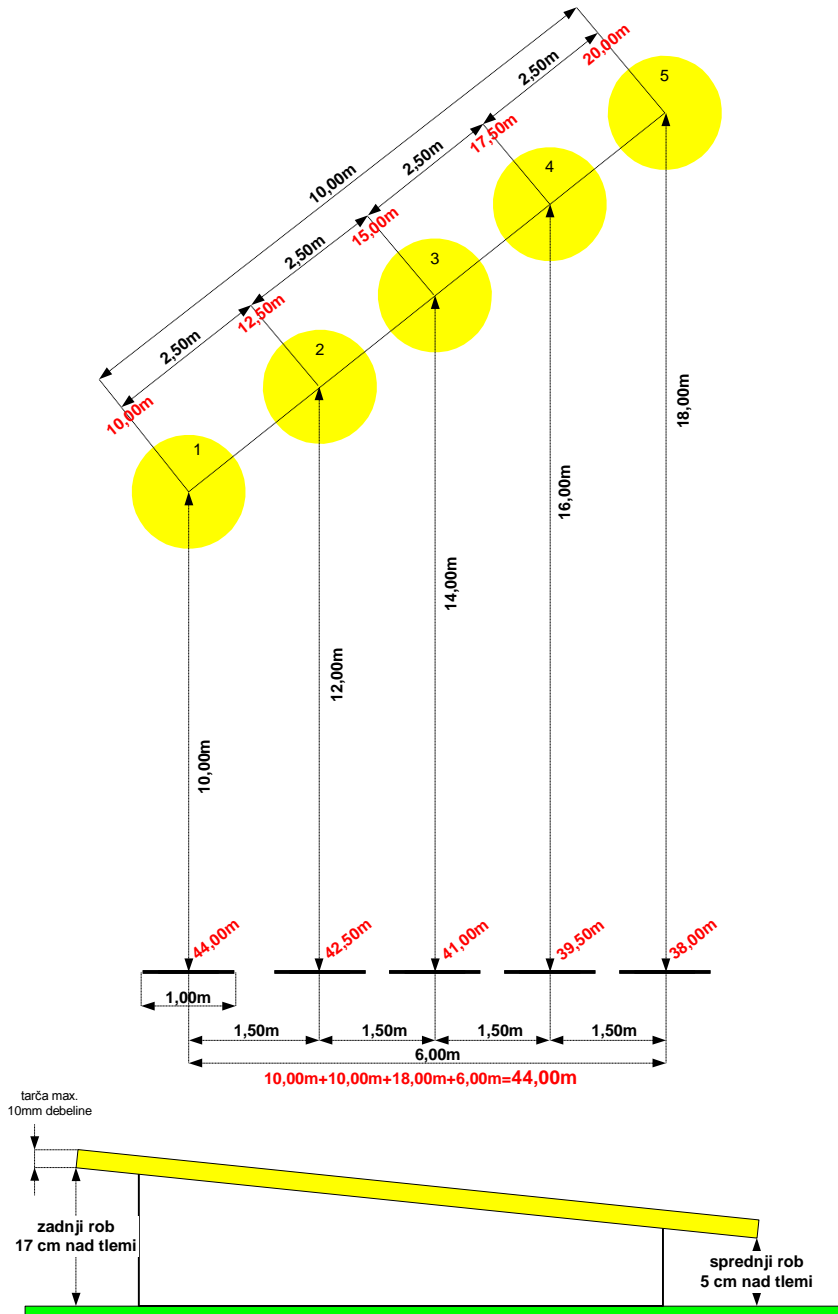
Točkovanje:

Vsi zadetki so vredni po 5 točk, za največ 100 točk.

Prikazana veljavnost zadetka na tarči:



Shema: DISCIPLINA D-4: Obtežilnik cilj



5. DISCIPLINA D-5: OBTEŽILNIK DALJAVA (enoročno)

Palica: (kot v 3. disciplini)

Enoročna, najmanj 1,37 metra, največ 2,50 metra, vsaj trije obročki na palici in obroček na koncu palice. Največji premer znotraj spodnjega obročka naj bo 50 mm, zgornjega pa 10 mm. Ročaj ne sme biti daljši od 1/4 palice.

Kolešček: (kot v 3. disciplini)

Odprt vrteči kolešček, standardna tuljava ali enako kot prej. Koleščki z zamenjano prestavo so dovoljeni.

Vrvica:

Najmanjši premer 0,18 mm, odstopanje navzdol prepovedano, z enakim premerom na celotni dolžini. Brez predvrvice.

Obtežilnik: (kot v 3. disciplini)

7,5 g plastičen, v obliki kaplje.

Igrišče:

Na oddaljenosti 100 metrov je igrišče široko 50 metrov, merjeno pod pravim kotom glede na pravokotnico s sredine začetne deske. Začetna deska, dolga 1,50 metra in visoka 10 cm. Bele barve.

Metanje:

Vsak tekmovalec ima 3 mete, po enega v vsakem krogu po številčnem vrstnem redu.

Čas:

Vsak met mora biti opravljen v 60 sekundah potem, ko sodnik (starter) razglasi igrišče za prosto.

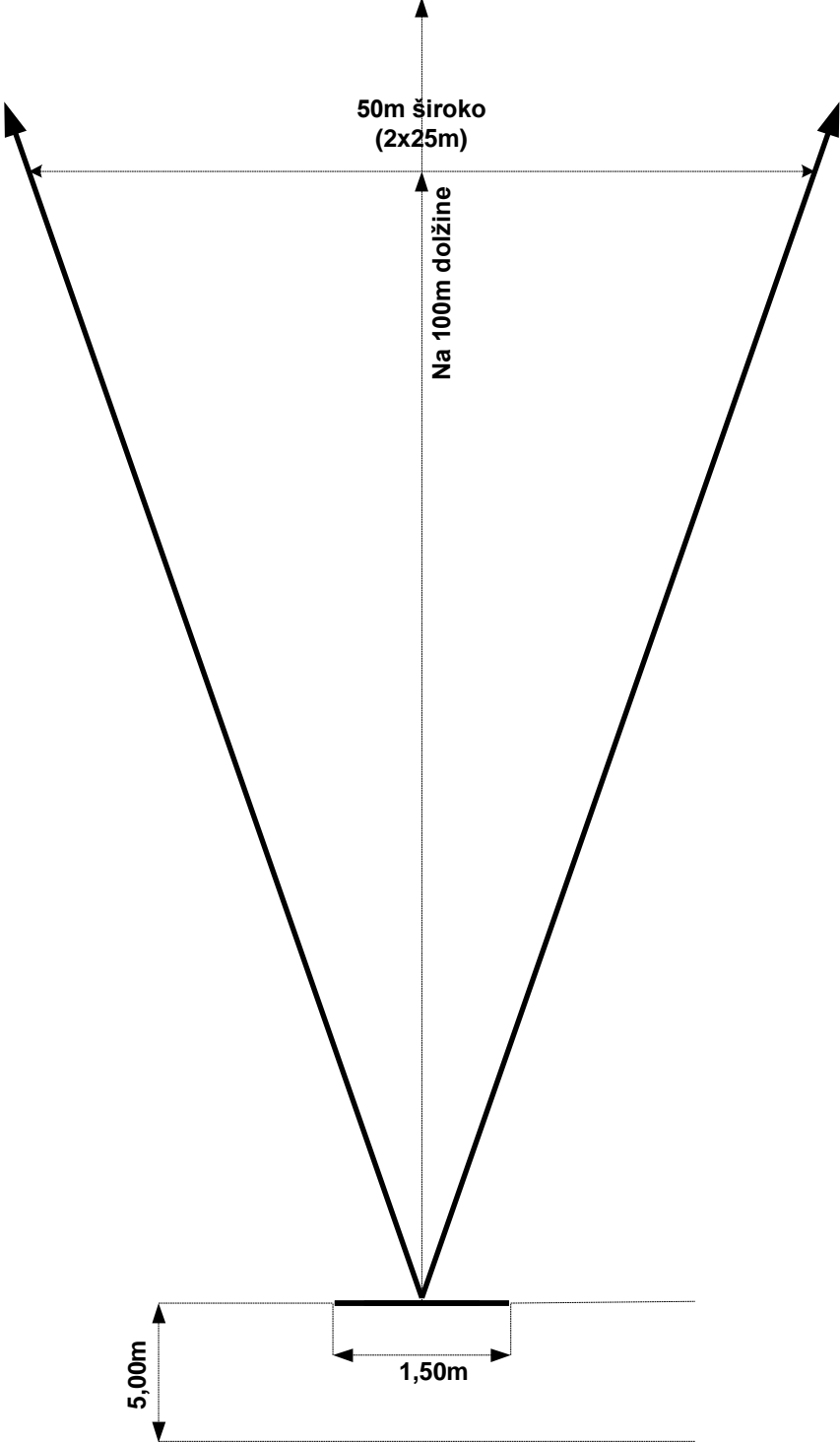
Točkovanje:

Najdaljši met zmaga. 1,00 meter = 1,5 točke.

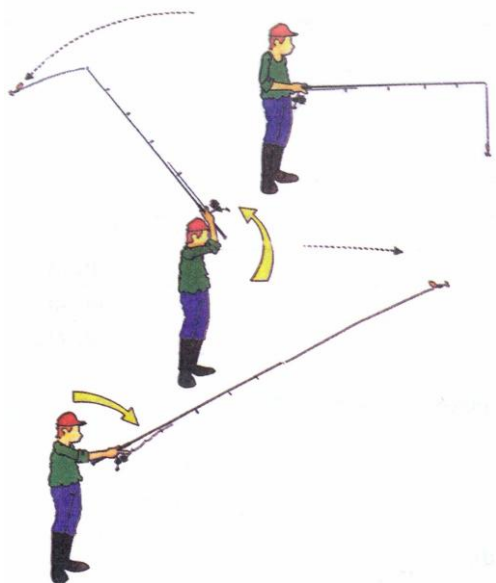
Splošno:

Zalet za tekmovalca je zagotovljen do največ 5 metrov.

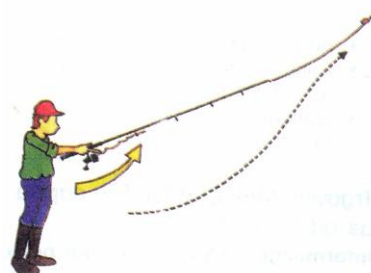
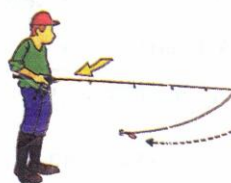
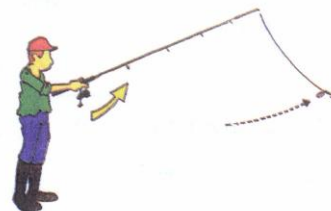
Shema: DISCIPLINA D-5: Obtežilnik daljava



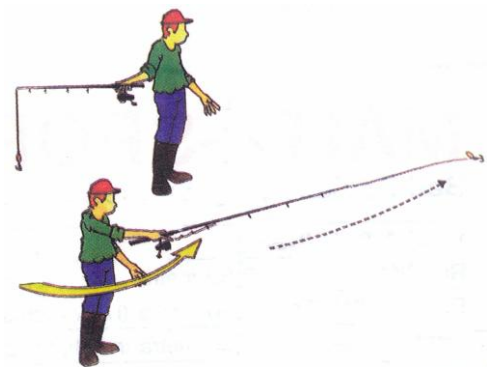
Slikovni prikaz položajev za met



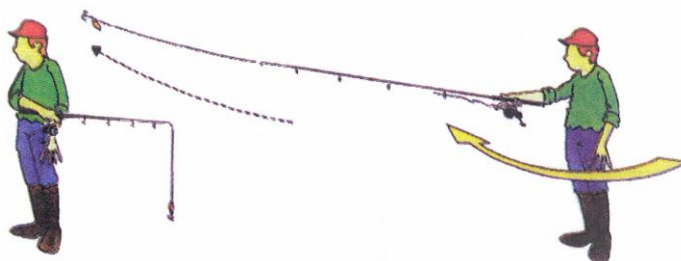
Met čez glavo



Met pod roko



Met z desne



Met z leve

6. PRAVILA UDELEŽBE

Vse nacionalne organizacije, organizirane v mednarodni organizaciji FCS ali ICSF, se smejo udeležiti mednarodnih turnirjev, evropskih in svetovnih prvenstev. Izključene so organizacije, ki so izgubile status člana. Prijave in obvestila o participaciji na evropskih in svetovnih prvenstvih je mogoče vložiti do 3 mesece pred prvenstvom. Takšnemu obvestilu mora biti priložena kopija računa za letno članarino v mednarodni organizaciji (ICSF). Imena soudeleženi morajo biti prijavljena vsaj 4 tedne pred začetkom prvenstva. Končni seznam nastopajočih mora biti objavljen vsaj 24 ur pred začetkom turnirja (po uri, določeni v vabilu).

Spremembe zaradi bolezni je treba pisno posredovati z zdravniškim potrdilom komiteju prvenstva več kot eno (1) uro pred začetkom prvenstva (po uri, določeni v vabilu).

Vsi narodi in soudeleženci morajo slediti pravilom glede dopinga, kot jih je določil mednarodni olimpijski komitej.

Rezultati določijo naslov.

Na vseh evropskih in svetovnih prvenstvih sme imeti vsaka država največ 6 tekmovalcev v disciplinah 1 do 7 in 3 tekmovalke v disciplinah 1 do 5.

Od soudeleženi so 4 člani in 2 članice določeni za ekipno tekmovalje.

Za discipline 8 in 9 smejo sodelovati dodatni 3 moški in 2 ženski za vsako državo. Tudi v teh disciplinah velja največ 9 moških in 5 žensk za vsako državo.

Na vseh evropskih in svetovnih prvenstvih sme vsaka država imeti največ 6 dečkov in 3 dekleta v disciplinah 1 do 5.

Od teh se 4 dečke in 2 dekleti določi za ekipno tekmovalje.

Največ udeležencev na evropskih in svetovnih prvenstvih na državno reprezentanco je 9 moških, 6 fantov, 5 žensk in 3 dekleta. Rezerve so dovoljene. Če se tekmovalec ne more udeležiti tekmovalja, ga lahko zamenja rezerva, če je taka sprememba pisno posredovana komiteju prvenstva več kot eno uro pred začetkom.

Evropska in svetovna prvenstva so lahko samo v primeru, če se tekmovalja udeleži vsaj šest držav v konkurenci 'člani' in vsaj štiri države v konkurenci 'članice'.

7. DOLOČANJE ZMAGOVALCA

1. Zmagovalec je tekmovalec, ki dobi največ točk v samostojni disciplini ali kombinaciji disciplin.
2. Če imata dva ali več tekmovalcev enako število točk:
 - a. v vseh samostojnih disciplinah je zmagovalec določen v finalu (v moškem finalu tekmuje osem tekmovalcev z najboljšim rezultatom, v ženskem pa šest tekmovalk; enako pri dečkih in dekletih) v tisti disciplini. Rezultat v finalu določi vrstni red zmagovalcev, rezultat dosežen pred finalom te discipline pa se prišteje k skupnim točkam;
 - b. v disciplinah 1, 3, 4 in 8 določi finale najboljši rezultat v najkrajšem času. V disciplinah z razdaljo tekmovalci še enkrat tekmujejo v finalu, kot je opisano v točki a. V disciplinah muha daljava (enoročno in dvoročno) morajo tekmovalci opraviti začetni met v eni minuti po startu;

- c. vrstni red tekmovanja v finalu se določi z žrebom. V finalu se tekmovanje začne sočasno in pod enakimi pogoji. Če je več tekmovalcev kot igrišč, se igrišča dodelijo enako velikim skupinam tekmovalcev. V vseh finalih se rezultatov ne sme razglasiti pred koncem finala;
- d. če imata dva tekmovalca ali več enako število točk v kombinaciji, si delijo mesto. Enaka pravila veljajo za ekipe.

8. DOLOČANJEM ZMAGOVALCEV V EKIPNEM TEKMOVANJU

1. Za ekipno tekmovanje se seštejejo rezultati disciplin od 1 do 5 (peterboj). Ekipni rezultat je seštevek rezultatov vseh članov ekipe v vseh petih disciplinah.
2. Zmagovalna ekipa je tista, ki zbere največ točk.

9. NAZIVI

1. V vseh prvenstvih postane zmagovalec prvak tiste discipline ali kombinacije disciplin, v katerih je zmagal.
2. Vsak udeleženi tekmovalec lahko dobi, glede na dosežene rezultate, naziv evropskega ali svetovnega prvaka oz. prvakinja.
3. Naziv, ki se ga deli, je: evropski oziroma svetovni prvak discipline ali kombinacije disciplin ali ekipne kombinacije z dodanimi podrobnostmi discipline ali kombinacije in rezultatov.

10. POZDRAV ZMAGOVALCEM

1. Razstavitve državnih zastav. Kastinška tekmovanja sledijo olimpijskemu idealu in se izvajajo na načelu prijateljstva med narodi. Ta misel se izrazi z narodnimi zastavami vseh nastopajočih na vseh pomembnih mednarodnih tekmovanjih.

Če je potrebno, lahko organizacija, ki prireja tekmovanje, zaprosi udeležence, naj prinesejo potrebne zastave in besedilo himen.

2. Zmagovalec na formalen način dobi zlato, srebrno ali bronasto medaljo ter diplomo, ki odraža doseženi naziv in mesto. Pri vsaki disciplini se narodno himno zmagovalne države zaigra hkrati s podelitvijo zlate medalje. Narodne zastave vseh treh zmagovalcev se izobesi skupaj.

11. URADNI REKORDI

1. Svetovni rekordi so lahko registrirani samo na registriranih mednarodnih tekmovanjih in evropskih ali svetovnih prvenstvih. Tuj mednarodni sodnik mora tudi biti prisoten.
2. Če je met nov rekord, je treba opremo takoj pregledati, preveriti, če je v skladu s pravili. Tako kontrolo mora opraviti mednarodni sodnik. Čas mora biti določen in zapisan v tekmovalčevi štartnem listu, mednarodni sodnik pa mora verificirati dosežek in podpisati štartni list. Tuji mednarodni sodnik mora potrditi veljavnost.

3. V vseh disciplinah z razdaljo rekordov ni mogoče registrirati, če piha veter s hitrostjo več kot 3 metre na sekundo. Hitrost vetra je treba izmeriti v času rekordnega meta. Merilni inštrument mora biti postavljen na vsa igrišča za razdaljo, kjer komite določi tekmovanje. Na vseh igriščih morajo vsi sodniki merilci videti, če je bila presežena hitrost vetra.
4. Protokol, ki ga podpišejo nadzorujoči funkcionarji, je treba poslati komiteju za pravila FCS/ICSF, da je nov rekord priznan.
5. Rekordni met je lahko opravljen tudi med finalom.
6. Na registriranih mednarodnih tekmovanjih, evropskih in svetovnih prvenstvih, morajo biti trenutni svetovni rekordi označeni na igriščih na zlahka prepoznaven način.
7. Evropski in svetovni rekordi so priznani v naslednjih disciplinah:

| | |
|------------------|-----------------|
| Disciplina št. 2 | moški in ženske |
| Disciplina št. 5 | moški in ženske |
| Disciplina št. 6 | moški |
| Disciplina št. 7 | moški |
| Disciplina št. 9 | moški in ženske |
| Peteroboj | moški in ženske |
| Sedmeroboj | moški |
| Deveteroboj | moški in ženske |

12. SPLOŠNA PRAVILA ZA DALJAVE IN CILJE

1. Kastinške tehnike

Če ni omejitev v pravilih za določeno disciplino, so dovoljene vse športne kastinške tehnike. Na splošno so prepovedani t. i. katapultni meti, kot je definirano:

- a. katapultni met je met, pri katerem tekmovalec upogne palico tako, da drži obtežilnik, in sproži met, ko spusti obtežilnik;
- b. vsak poskus metanja hkrati s spustitvijo vrvice šteje kot met.

2. Neveljavni meti

Met je neveljaven in vreden nič točk, če:

- a. tekmovalec med letom obtežilnika prestopi štartno desko z eno nogo ali obema ali se dotakne tal pred štartno desko z eno roko ali obema ali katerim koli drugim delom svojega telesa ali če tekmovalec v disciplinah natančnosti ne stoji z vsaj eno nogo tik ob štartni deski;
- b. če tekmovalec začne navijati vrvico ali prestopi štartno desko, preden je met označen na igrišču ali mu to dovoli sodnik;
- c. če v disciplinah s cilji ali disciplinah z daljavami tekmovalec po vstopu na štartno mesto ne opravi meta v 60 sekundah potem, ko startni sodnik določi, da je igrišče prosto. Če je ta omejitev prekoračena, se met prišteje pri številu metov dovoljenih v disciplini, prinese pa 0 točk;

- d. če tekmovalec v disciplinah obtežilnik daljava enoročno, dvoročno ali 'multi' prestopi največ 5-metrsko razdaljo za zalet;
- e. če se obtežilnik dotakne tal znotraj igrišča ali pred štartno desko ali namišljeno črto, potegnjeno do obeh strani štartne deske, četudi met ni izveden. Če je pri desnem ali levem metu obtežilnik spuščen več kot 60 cm;
- f. če je met izveden, a je tekmovalec pozabil odpreti varovalo na koleščku, tako na ni sprostil navite vrvice, četudi se ni dotaknil tal;
- g. če se obroček ali nosilo obročka med metom poškodujeta ali se po nesreči zapre varovalo na koleščku, četudi se ni dotaknil tal;
- h. če se vrvica pretrga med letom obtežilnika;
- i. če v disciplinah obtežilnik daljava enoročno, dvoročno ali multi gre zunaj igrišča ali v disciplinah cilji zadene zunaj tarče;
- j. če uporabljena kastinška tehnika ni v skladu s pravili.
Vsak neveljaven met šteje pri številu dovoljenih metov. Zadetki ali razdalje neveljavnih metov ne prinesejo točk.
Če je uporabljena oprema, ki ni v skladu s pravili, bo tekmovalec izločen iz celotne discipline.

3. Zlomljena ali pokvarjena oprema

Če se vrvica zaplete, lahko tekmovalcu pomaga naenkrat samo ena oseba. Če je oprema zlomljena ali pokvarjena, delno ali v celoti, lahko tekmovalec za preostanek discipline uporabi drugo opremo, ki je v skladu s pravili. Takšne okvare je treba sporočiti glavnemu sodniku igrišča. V vseh disciplinah ima tekmovalec na voljo deset minut za popravilo ali zamenjavo opreme. Štetje časa v disciplinah se ustavi za trajanje popravila. Po zamenjavi opreme je preostali čas še mogoče porabiti, toda le v istem krogu. Pod zlomljeno ali pokvarjeno opremo ali dele štejemo: zlomljeno palico ali kolešček ali zlomljeno vzmet. Tekmovalec ne dobi dodatnega časa za popravilo, če se mu odtrga obroček na palici ali če se vrvica zatakne pod kolešček. Vsak tekmovalec je osebno odgovoren za uporabo ustrezne opreme za vsako disciplino.

4. Določanje rezultatov

- a. V vseh daljinskih disciplinah merimo razdaljo od središča štartne deske do točke, kjer se ustavi obtežilnik. V vseh disciplinah natančnostih se zadetek na tarčo šteje, kot je opisano v prejšnjih poglavjih.
- b. Sodniki morajo objaviti najboljšo doseženo razdaljo tekmovalca takoj po metu.
- c. Merjenje metov je treba opraviti za vsako disciplino takoj po njenem zaključku. Nedoločene razdalje označimo kot druge ali tretje.
- d. V daljinskih disciplinah najboljši tekmovalčev met merimo neposredno od središča štartne deske do najbolj oddaljenega dela obtežilnika in ga določimo v metrih in centimetrih.
- e. Zadnji met mora biti opravljen, preden zmanjka časa; obtežilnik se mora dotakniti tal (discipline 3, 4 in 8.).

- f. Mete je mogoče ponoviti, če so nanje pretirano vplivale druge osebe. O tem odloča vrhovni sodnik glede na nasvet sodnika, ki sodi v določeni disciplini.
- g. Navodila za kastinške tehnike, neveljavne mete, zlomljeno ali pokvarjeno opremo in za določanje rezultatov so veljavne za vse discipline.

13. SPLOŠNA PRAVILA ZA MUHARSKE DISCIPLINE

1. kastinške tehnike

Glede na specifična pravila za vsako disciplino je treba palico uporabljati z eno ali dvema rokama. Za oporo je dovoljen naslon palice k podlahti, vendar brez kakršne koli pritrditve. Vsi drugi tehnični pripomočki so prepovedani.

2. Neveljavni meti

Met je neveljaven in se točkuje z nič točkami:

- a) če palica ni uporabljena v skladu s pravili. V disciplini muha daljavo enoročno ali dvoročno mora biti celotna vrvica med metanjem v zraku.
- b) če pri zaključenem metu v daljavo manjkata muha ali obtežilnik. Če se predvrstica zaplete in je zato krajša od zahtevanega 1,80-metrskega minimuma, se met vseeno točkuje, če je sicer pravilen;
- c) če se muha v disciplini muha cilj dotakne vode znotraj tarče med lažnim metom, ko še ni bil izveden končni met za točke;
- d) če se muha v daljinskih disciplinah ustavi zunaj koridorja;
- e) če je vrvica označena ali jo ima tekmovalec izmerjeno ob palici;
- f) če je pretrgana konica vrvice za 1. disciplino zamenjana za več kot dolžino palice. Zamenjave morajo biti iz enake snovi in barve kot originalna vrvica;
- g) če je vrvica potegnjena s koleščka v 1. disciplini, preden to dovoli mednarodni sodnik;
- h) če se tekmovalec s katerim koli delom telesa dotakne tal na kateri koli strani ploščadi, preden se muha dotakne tal;
- i) če tekmovalec med krogi pri disciplinah natančnosti ne stoji z vsaj eno nogo tik ob sprednjem robu ploščadi;
- j) če se tekmovalčeva muha enkrat dotakne tal, sodnik tekmovalca opozori, naslednjič pa bo met neveljaven.
Vsak neveljaven met se šteje pri dovoljenem številu metov. Zadetki ali razdalje, dosežene z neveljavnimi meti, ne prinesejo točk.
Če tekmovalčeva oprema ni skladna s pravili, bo izločen iz celotne discipline.

3. Zlomljena ali pokvarjena oprema

- a) Če se izgubi muha ali predvrstica, lahko tekmovalcu pomaga po ena oseba naenkrat, da zamenja muho ali predvrstico. Razdalje in zadetki pred nezgodo veljajo. Če muhi odpade mik, sodnik lahko odloči, da se štetje ustavi in tekmovalec ter pomočnik lahko zamenjata muho. Štetje se nadaljuje takoj, ko zamenjata muho. Vrvica mora biti potegnjena notri po menjavi muhe. Porabiti je mogoče neomejeno število muh.
- b) Pomoč ene osebe naenkrat je dovoljena, da raztegne vrvico ali jo odvozla.
- c) Če je oprema zlomljena ali pokvarjena, delno ali v celoti, veljajo enaka pravila kot za preostale discipline, čas do nezgode pa je ustavljen. Za preostanek časa za določeno disciplino lahko tekmovalec uporablja zamenjano opremo, vendar samo, če nadaljuje po pravilih za disciplino.

Vsak tekmovalec je osebno odgovoren za uporabo pravilne opreme za vsako disciplino.

4. Določanje rezultatov

- a) V disciplinah natančnosti se točkuje prvi zadetek muhe v tarčo za vsak poskus. Za daljinske discipline se met meri do točke, kjer se muha ustavi.
- b) Mete je mogoče ponoviti, če so nanje pretirano vplivale druge osebe. O tem odloča vrhovni sodnik glede na nasvet startnega sodnika.
- c) Če se muha zaradi slabih tal ali trave med krogom z mokro muho zatakne, je odvisno od mednarodnega sodnika, ali lahko tekmovalec poskusi še enkrat.
- d) V muharskih disciplinah se čas začne šteti, ko je tekmovalec pripravljen in je startni sodnik dovolil start. Preden zmanjka časa, mora muha počivati na tleh oz. se je morala dotakniti tal ali tarče.

14. DRUGA PRAVILA

1. Obnašanje tekmovalca

- a) Status ICSF se poveča zaradi dosežkov tekmovalcev na tekmovanjih, pa tudi zaradi njihove discipline, športnega obnašanja in resnega dela. En element je enotno oblačenje atletov. Obvezno je, da se vsak tekmovalec obnaša na športen in prijazen način ter sledi vsem predlogom sodnikov in organizatorjev. Nešportno obnašanje zmanjšuje ugled organizacije in je kaznovano. Vsak tekmovalec je odgovoren za skladnost njegove opreme s pravili. Discipline brez časovnih omejitev ne dovoljujejo zavlačevanja zaradi boljših razmer.
- b) Vaja na prizorišču tekmovanja je dovoljena, če to ne ovira poteka tekmovanja. Vsak tekmovalec, ki ni pripravljen vaditi ob določenem času, mora biti pripravljen na izločitev.
- c) Vsak tekmovalec se mora javiti na štartnem mestu ob prvem pozivu. Vsa tekmovanja se morajo začeti v eni minuti potem, ko je start prost. Če tekmovalec ni prisoten po drugem pozivu, eno minuto za prvim, začne 30 sekund pozneje teči njegov čas.
- d) Vsak tekmovalec mora spoštovati in slediti pravilom mednarodnega olimpijskega komiteja glede kontrole dopinga in politike do drog.

2. Obnašanje sodnikov

- a) Na vseh evropskih in svetovnih prvenstvih bo poleg narodnih sodnikov na vsakem igrišču deloval po en mednarodni sodnik.
- b) Vsi funkcionarji (startni sodniki, sodniki, tajniki itn.) se morajo obnašati korektno in brez predsodkov. Vsi morajo biti opremljeni z znamenjem njihove funkcije.
- c) V vseh časovno omejenih disciplinah naj startni sodniki opozorijo tekmovalca o preostalem času ob pravih intervalih. Sodniki morajo javiti dosežene rezultate glasno in jasno. Ko startni sodnik ugotovi, da je igrišče pripravljeno, signalizira, da je start prost. Ob »prosto« začne teči čas. Če je dovoljen čas prekoračen, se lahko na tekmovalčevo zahtevo pokaže uro (štoparica).
- d) Sodnik mora javiti najboljši tekmovalčev met takoj po vsakem metu.
- e) Sojenje zadetkov in zgrešenih metov je dokončno; odloča mednarodni sodnik na igrišču.
- f) Sodniki morajo preveriti opremo glede na pravila.
- g) Glavni sodnik odloči, skupaj s sodniki na igrišču, ali naj se met ponovi zaradi pretiranega vpliva tretjih oseb.
- h) Glavni sodnik sme opozarjati zaradi disciplinskih prekrškov, taka opozorila pa označi v protokol tekmovanja.

3. Obnašanje trenerjev in drugih (spremljevalcev)

Prepovedano je, da se trenerji ali katere koli druge osebe (tekmovalci ali gledalci) zadržujejo blizu tarč in pomagajo tekmovalcu z znaki ali klic, oziroma tako, da motijo druge tekmovalce. Trener lahko da napotke samo med disciplinami ali pred začetkom starta, razen v daljinskih disciplinah. Samo v disciplini muha daljava je dovoljen en asistent zunaj igrišča med samim tekmovanjem. Kakršno koli nepravilno obnašanje je lahko kaznovano z disciplinskimi ukrepi s strani organizatorja tekmovanja ali glavnega sodnika glede na športna načela.

15. POROTA

Porota mora delovati na vseh mednarodnih tekmovanjih in mora imeti 5 članov, vsi so tudi člani ICSF. Vendar pa nobeden od navedenih ne sme tekmovati na tekmovanju kot tekmovalec.

Porota naj:

- a) odloča glede protestov zaradi kršitve pravil tekmovanja ali pravil za vodenje tekmovanja;
- b) porota mora biti sklicana takoj po prejetju protesta in se mora odločiti v najkrajšem mogočem času;
- c) država, ki protestira, sme biti prisotna na srečanju porote do trenutka glasovanja;

- d) glasove seštejejo po preprosti večini;
- e) odločitve porote so dokončne;
- f) pred odločitvami morata pričati mednarodni sodnik in sodnik določene discipline. Tudi druge priče je mogoče sklicati;
- g) pisni protokol mora biti zabeležen o vsakem protestu in srečanju porote. Original je treba poslati komiteju ICSF za pravila;
- h) uradniki tekmovanja morajo biti obveščeni o poteku in odločitvi glede protesta;
- i) porota ima izključno pravico, da lahko po diskusiji s trenerji in kapitani ekip ustavi potek tekmovanja, če so vremenske razmere preveč neugodne, npr. strele, in zahteva ponovni začetek.

16. PROTESTI

- a) Vsak udeleženi tekmovalec ima pravico, da se pritoži zoper odločitve sodnikov s protestom. Protest mora biti pisni, podpisati pa ga mora kapetan ekipe, trener ali tekmovalec.
- b) Protest mora bit dostavljen v pisni obliki takoj po incidentu. Časovna omejitev za proteste je 30 minut po tem, ko so za incident zvedele osebe, ki lahko protestirajo.

17. SKUPINE IN VODJE SKUPIN

- a) Oblikovanje skupin bo pomagalo organizirati tekmovanje in pospešilo njihovo izvajanje. Tekmovalec se bo lažje osredotočil na tekmovanje in izboljšal svoj rezultat.
- b) Za oblikovanje skupin je odgovoren komite za tekmovanje, ki ga določi organizacija, ki pripravlja tekmovanje. Skupine morajo biti oštevilčene.
- c) Tekmovalec ne sme tekrovati zunaj svoje skupine. Vrstni red skupin je zabeležen v štartnih in časovnih preglednicah. Vrstni red tekmovalcev v skupini je odvisen od odločitve skupine, vendar mora vsaka skupina tekrovati na zanjo določenem igrišču. Vodja skupine je odgovoren za upoštevanje pravil.
- d) Vsaka skupina ima vodjo, ki je iz države gostiteljice. Vodja skupine spremlja skupino od začetka do konca. Hrani štartne knjižice in jih izroči startnemu sodniku pred vsako disciplino. Po koncu discipline spet vzame knjižice. Vodja je odgovoren, da se pravilne točke vpišejo v knjižice in po tekmovanju jih vrne tekmovalcu. Vodja skupine je odgovoren za svojo skupino.
- e) Vsak tekmovalec v skupini je osebno odgovoren za svojo prisotnost na startu. Vodji mora sporočiti, preden iz kakršnih koli razlogov zapusti skupino.

18. DRUGE ODGOVORNOSTI ORGANIZACIJE, KI PRIREJA TEKMOVANJE

- a) Vsako povabilo na mednarodna tekmovanja, evropska ali svetovna prvenstva mora vključevati zagotovilo, da bodo upoštevana tekmovalna pravila in statut ICSF.

- b) Discipline naj bi potekale po številčnem vrstnem redu, če je le mogoče. Vsako drugo razporeditev disciplin mora potrditi ICSF. Medalje je treba podeliti zmagovalcem v enakem zaporedju, kot so potekale discipline.
- c) Na vseh mednarodnih tekmovanjih, evropskih in svetovnih prvenstvih je organizator odgovoren, da vsi tekmovalci tekmujejo v vsaki disciplini v istem časovnem obdobju (torej skupaj) in pod enakimi pogoji.
- d) Kastinške discipline smejo potekati le na travi, ki pa ne sme biti višja kot 3 centimetre. 5 centimetrov visoka trava je dovoljena za daljave.
- e) Vse stranske črte morajo ležati na tleh.
- f) Štartne številke je treba podeliti tekmovalcem, ki jih morajo nato nositi na sebi.
- g) Vsa igrišča naj imajo veter za hrbtom, če je le mogoče.

1. Štartne knjižice

- a) Organizator pripravi identično štartno knjižico za vsakega tekmovalca. Knjižica naj vsebuje ime tekmovalca, njegovo narodnost in discipline, ki se jih bo udeležil.
- b) Kopije lista z rezultati v knjižici naj bodo razvrščene po ocenjevanju, zvezane skupaj in shranjene s točkovnimi listi do naslednjega celinskega ali svetovnega prvenstva.
- c) Napake v številkah ali točkah morajo biti prekrižane tako, da so še vedno čitljive, nove številke pa morajo biti vpisane pravilno. Vsako tako spremembo mora podpisati glavni sodnik. Na celinski in svetovnih prvenstvih mora takšno spremembo potrditi še en sodnik.
- d) Kopije so temelj za odločitve, če se izgubi izvirnik.

2. Zavarovanje

- a) Vsak tekmovalec mora med tekmovanjem sam paziti na svoj tekmovalni pribor. Igrišča morajo biti zavarovana tako, da se tekmovalci ali gledalci ne morejo poškodovati.
- b) Organizator mora tekmovanje zavarovati pred nezgodami, da bo varen pred zahtevami za povračila za poškodbe s strani tekmovalca ali tretjih oseb. Na vseh mednarodnih tekmovanjih, evropskih in svetovnih prvenstvih mora biti zagotovljena prva pomoč in zdravnik.

19. KOTIZACIJE

Vsi aktivni tekmovalci morajo plačati pristopnino za vsako disciplino in vsaka državna ekipa mora plačati rezervacijo za evropska in svetovna prvenstva. Vsoto določi ICSF skupaj z organizatorjem.

Pristopnine naj med drugim poravnajo stroške mednarodnih sodnikov, ki jih za evropska in svetovna prvenstva imenuje komite za pravila pri ICSF.

Vsaka država, ki se udeležuje celinskega ali svetovnega prvenstva mora, na zahtevo organizatorja, sodelovati tudi z enim mednarodnim sodnikom (to pomeni, da ga mora priskrbeti). Potovalne stroške naj plača sodelujoča država, nastanitvene pa organizator.

Predsednik Ribiške zveze Slovenije
Borut JERŠE